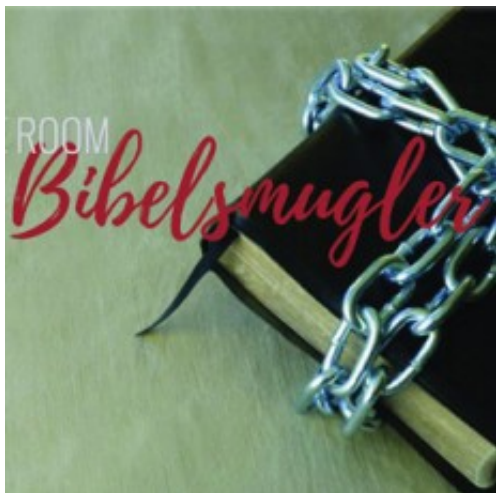


Bibelsmugler (TRYKT udgave)



Pris: kr.350,00kr.

Kort beskrivelse

Et spil for 4-8 personer, som skal på bibelsmugler-mission.

Spillet kan bruges som et transportabelt 'escape room', i stil med "Fængslet tro" (læs mere her), eller det kan gøres enkelt, som et brætspil ved et bord.

En transportabel, kristent-pædagogisk udgave af de kendte 'Escape Room.'

Beskrivelse

BEMÆRK: Dette er udgaven, som er professionelt trykt og tilsendes med brevpost. Du kan også købe udgaven, hvor du printer alt selv (klik her).

Se introvideoen: Klik ovenfor på fanen 'Introvideoen' og se den video, deltagerne skal se før de lukkes ind.

Se guidevideoen: Klik ovenfor på fanen 'Guidevideoen' og se videoen der forklarer, hvordan man efter køb sætter spillet op. Videoen kan også give dig en ide om det her er noget, du bør købe.

ALDERSGRUPPE: Fra 10 år.

KRAV: Kræver ingen forkundskaber om kristendommen, men enkelte af opgaverne er svære at løse.

ANTAL: Fra 4-8 deltagere om ét spil og dermed ét lokale. Ønsker du at flere skal spille, fx samtidig, skal spillet sættes op i flere lokaler eller ved flere borde uafhængigt af hinanden (og skal altså enten købes i flere udgaver eller printes i flere udgaver, afhængigt

af hvilken version du køber).

UDSTYR: Saks, tape. Og bemærk, at der kræves adgang til mindst én mobiltelefon med internetadgang og en app, der kan scanne QR-koder.

Først ser deltagerne en introvideo, som handler om bibelsmugling. Dernæst løser de en test/startopgave, og 4 af spillerne i gruppen får tildelt en særlig "person/karakter". Det er ikke dem, der alene skal løse opgaverne, men de skal lede hele gruppen i dele af missionen.

Efter introvideo og testopgave venter der 5 kuverter. Én efter en skiftes de 4 udvalgte til at lede gruppen i bibelsmuglermissionen. Bemærk, at enkelte af opgaverne er lidt svære at løse. Opgaverne kræver ikke bibelkundskab men dygtigt samarbejde om at løse puzzles og finde spor.

Spillets gang styres vha en mobiltelefon med adgang til en QR-scanner app. Alle svar og koder indtastes via mobiltelefonen.

I slutningen af spillet får deltagerne adgang til en lille "leg" og en bonusvideo, hvor de ser optagelser fra en faktisk smuglermission.

Det er oplagt at afsluttet spillet med fx en bibeltime eller besøg af folk, som kender til bibelsmugling.

Spillets idé bygger på de såkaldte 'Escape Room', hvor deltagerne lukkes ind i et lokale og ved hjælp af objekter, nøgler, talkombinationer og skjulte spor skal finde ud af lokalet.

Introvideoen

Her kan du se den introvideo, som deltagerne skal se, før de går i gang med spillet. I manualen, som følger med spillet, beskrives det hvordan du kan vise deltagerne videoen.

{ mp4remote }<http://www.forkyndelse.dk/escaperoom/videoer/bibelsmugler-intro.mp4>{ /mp4remote }

Guidevideoen

Her kan du se et meget simpelt eksempel på, hvordan spillet kan sættes op. Denne video gælder for både "print-selv" udgaven og for den professionelt trykte med kuverter.

I videoen gives et simpelt eksempel, sådan at du kan få en ide om, hvor enkelt det kan sættes op - og dermed også hvor meget lidt fantasi, et bedre lokale osv. kan gøre, så spillet virkelig fremstår bedst muligt for deltagerne:

{mp4remote}http://www.forkyndelse.dk/escaperoom/videoer/guidevideo-bibelsmugler.mp4{/mp4remote}

Produkt billeder

